**Конспект НОД по изобразительной деятельности (рисование)в подготовительной группе**

**«Конек - горбунок»**

**Интеграция образовательных областей:** познавательное развитие, речевое развитие, социально – коммуникативное развитие, физическое развитие, художественно – эстетическое развитие.

**Задачи:**

1. **«Познавательное развитие»**

Развивать творчество, воображение.

1. **«Речевое развитие»**

Совершенствовать речь как средство общения.

Воспитывать любовь к творчеству П. Ершова, стимулировать желание нарисовать иллюстрации к его сказке.

1. **«Социально-коммуникативное развитие»**

Развитие общения и взаимодействия ребенка со взрослыми и сверстниками.

Способствовать становлению самостоятельности, целенаправленности и саморегуляции собственных действий.

1. **«Физическое развитие»**

Продолжать развивать двигательную активность, координацию движений.

1. **Художественно – эстетическое развитие.**

Учить выбирать эпизоды сказки, передавать волшебный колорит.

Учить задумывать содержание своей картины по мотивам сказки.

Формировать эстетическое отношение к окружающему.

Закреплять навыки работы с карандашом (умение делать эскиз), оформления изображений в цвете красками, способы получения новых цветов и оттенков.

Учить передавать в рисунке сказочных героев в движении.

**Материалы и оборудование**: Листы бумаги белые и цветные (мягких тонов) формата половина А4, краски гуашь, акварель, палитры, кисти.

|  |  |
| --- | --- |
| Детская деятельность | Формы и методы организации совместной деятельности |
| Двигательная | Утренняя гимнастика, подвижные игры, народные подвижные игры, игровые упражнения, двигательные паузы, спортивные пробежки, соревнования и праздники, эстафеты, физминутки, НОД ( образовательная деятельность) в спортзале. |
| Игровая | Игровые ситуации, игры с правилами (дидактические, подвижные, народные), творческие игры (сюжетные, сюжетно-ролевые, театрализованные, конструктивные) игры |
| Конструирование | Изготовление макетов, творческие проекты, мастерские по изготовлению предметов детскоготворчества |
| Познавательно­исследовательская | Наблюдения, экскурсии, решение проблемных ситуаций, экспериментирование, коллекционирование, моделирование, познавательно-исследовательские проекты, дидактические и конструктивные игры |
| Коммуникативная | Беседы, речевые проблемные ситуации, составление рассказов и сказок, творческие пересказы, отгадывание загадок, словесные игры, настольно-печатные игры с правилами, сюжетные игры, ситуативные разговоры, речевые тренинги ,вопросы |
| Музыкальная | Слушание, исполнение, игра на детских музыкальных инструментах, ритмика и танцы, музыкальные импровизации, музыкально-дидактические игры, подвижные игры с музыкальным сопровождением, инсценировки, драматизации, НОД (образовательная деятельность) в музыкальном зале |
| Восприятие  художественной  литературы | Рассказывание, чтение, обсуждение, разучивание, инсценирование произведений, игры-драматизации, театрализованные игры, различные виды театра (теневой, бибабо, пальчиковый, др.) |
| Самообслуживание и элементарный бытовой труд | Поручения ( в том числе подгрупповая), познавательные опыты и задания, дежурства, практико-ориентированные индивидуальные и коллективные проекты, совместный (коллективный) труд ***В соответствии с СанПиНом - п. 6.13., 12.22.*** |
| Изобразительная | Деятельность в изостудии |

**Логика образовательной деятельности:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Деятельность воспитателя. | Деятельность воспитанников. | Ожидаемые результаты. |
| Воспитаель читает детям отрывок из сказки П. Ершова «Конек – горбунок» и предлагает вспомнить ее название и автора. | Дети прослушивают отрывок из сказки. | Привлечено внимание детей. |
| Воспитатель напоминает детям содержание сказки, показывает иллюстрации к сказке.  Зачитывает строки произведения, относящиеся к тому или иному эпизоду, при показе иллюстраций. | Дети рассматривают иллюстрации к произведению Ершова, делятся впечатлениями. | Учить выбирать эпизоды сказки, передавать волшебный колорит.  Учить задумывать содержание своей картины по мотивам сказки.  Формировать эстетическое отношение к окружающему.  Развитие общения и взаимодействия ребенка со взрослыми и сверстниками |
| Воспитатель предлагает детям послушать фрагмент симфонической сказки «Конек – горбунок» (Музыка Э. Вожелина). | Дети прослушивают аудиозапись, беседуют о произведении. |  |
| Воспитатель проводит физминутку. | Дети выполняют движения по тексту:  **Сказка даст нам отдохнуть** Сказка даст нам отдохнуть. Отдохнем — и снова в путь! Нам советует Мальвина: — Станет талия осиной, Если будем наклоняться Влево - вправо десять раз. Вот Дюймовочки слова: — Чтоб была спина пряма, Поднимайтесь на носочки, Словно тянетесь к цветочкам. Раз, два, три, четыре, пять, Повторите-ка опять: Раз, два, три, четыре, пять. Красной Шапочки совет: — Если будешь прыгать, бегать, Проживешь ты много лет. Раз, два, три, четыре, пять. Повторите-ка опять: Раз, два, три, четыре, пять. Дала нам сказка отдохнуть! Отдохнули? Снова в путь! (Дети повторяют описываемые движения.) | Продолжать развивать двигательную активность, координацию движений. |
| Предложить каждому ребенку подумать, какой эпизод сказки он будет рисовать, и приступить к работе. | Дети обдумывают содержание своего рисунка. Художественный материал и формат бумаги дети выбирают самостоятельно и приступают к работе. | Закреплять навыки работы с карандашом (умение делать эскиз), оформления изображений в цвете красками, способы получения новых цветов и оттенков.  Учить передавать в рисунке сказочных героев в движении. |
| По окончании рисования воспитатель предлагает ребятам дать образные названия своим работам, прочитав стихотворные строки. Педагог в заключении подводит итоги, готовые работы предлагает вывесить на мольберт, рассмотреть. Обращает внимание на их яркость, красоту. | Дети дают названия своим работам. Устраивают выставкурисунков. При просмотре работ выделяют понравившиеся, объясняют, что именно понравилось, обращают внимание на выразительные решения образов, удачную композицию. | Развито чувство цвета,ритма, умение передавать движения героев. |